

lejūties  
otra ādā!

Spēle ir tapusi projekta "Izvēlos godīgus augļus" ietvaros ar Eiropas Savienības finansiālu atbalstu. Par tās saturu ir atbildīga tikai un vienīgi biedrība "Zaļā brīvība", un to nekādos apstākļos nevar uzskatīt par Eiropas Savienības oficiālo nostāju atspoguļojošu. "Izvēlos godīgus augļus!" projekts apvieno nevalstiskās organizācijas Eiropā, kas strādā kopā ar mazajiem tropisko augļu ražotājiem un plantāciju strādnieku arodbiedrībām Āfrikā, Latīņamerikā un Karību jūras valstīs, lai uzlabotu dzīves un darba apstākļus simtiem tūkstošu cilvēku, kuri audzē, novāc un iepakoj tropiskos augļus, ko mēs pārkam veikalos. Uzzini vairāk: <http://makefruitfair.org/lv/>



## Lejūties otra ādā!

**Spēlētāju skaits:** bez ierobežojuma, jo lomas drīkst arī atkārtoties

**Spēlētāju vecums:** > 10 gadi

**Nepieciešamie materiāli:** izdrukāti lomu apraksti un jautājumi

**Spēles norise:** spēli var spēlēt plašā telpā vai brīvā dabā, kur dalībnieki, viens otram netraucējot, var visi viens otram blakus sastāties vienā līnijā un viņiem priekšā atrodas pietiekami daudz brīvas vietas, kur spert aptuveni 20 soļus. Spēles sākumā vadītājs dalībniekiem izdala lapiņas, uz kurām aprakstītas spēlētāju lomas. Dalībnieki iepazīstas ar saņemtajām lomām un cenšas iejusties tur raksturotā cilvēka tēlā. Lomas aprakstā minēts, kādu darbu dalībnieks veic, ziņas par viņa personisko dzīvi un ģimenes stāvokli, kas ļauj precīzāk iejusties lomā. Ja kāda loma ir neskaidra vai grūti saprotama, nepieciešams konsultēties ar spēles vadītāju un vajadzības gadījumā lūgt samainīt lomu. Spēle sākas, kad visi dalībnieki ir iepazīnušies ar savām lomām un sastājušies vienā līnijā cits citam blakus. Tad spēles vadītājs uzdod visiem dalībniekiem kopā pa vienam jautājumam; spēles dalībnieki atbild uz jautājumiem atbilstoši savām lomām. Dalībnieki, kas uz vadītāja uzdoto jautājumu/apgalvojumu atbild apstiprinoši, sper vienu soli uz priekšu, bet tie, kas atbild noliedzoši, paliek uz vietas. Šādā veidā dalībnieki spēles laikā vairāk vai mazāk telpā izklīdējas. Tieši šī dalībnieku izklīdēšanās telpā arī parāda to, cik ļoti atšķirīgās vai līdzīgas situācijās viņi atrodas. Spēles beigās dalībnieki atklāj savas lomas pārējiem un apspriež izveidojušos situāciju.

**Padomi spēles vadītājam:** Tā kā nevienai no lomām nav konkrētas “pareizās” un “nepareizās” atbildes, tad beigās iespējams izveidot diskusiju par to, kas vienādās vai līdzīgās lomās esošiem spēlētājiem mudinājis uz jautājumiem atbildēt atšķirīgi. Spēles vadītājs arī mudina dalībniekus sīkāk apspriest šādus jautājumus:

- Kādas ir sajūtas iejūtoties attiecīgajā lomā?

- Vai ir kāds dzīves aspekts, kas konkrētajam cilvēkam ir būtiski ierobežots (finansiālais stāvoklis, laika trūkums, drošības sajūtas trūkums, apdraudēta dzīvība vai veselības stāvoklis)?

- Vai pēc dalībnieku domām ir pieņemami, ka ir cilvēki, kam jāstrādā šādos apstākļos?

Iespējams diskusijas laikā spēles dalībniekiem viedoklis par kādu no lomām mainās, tad kopīgi vēlams apspriest to, kas licis mainīt domas.